

**Aplicativo Móvil de Seguimiento de Mercado**

**Plan de Iteraciones del Proyecto**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CONTROL DE VERSIONES** | | | | | |
| **Versión** | **Hecha por** | **Revisada por** | **Aprobada por** | **Fecha** | **Motivo** |
| 1.0 | LH | LH, AB, OR | LH, AB, OR | 08/06/2020 | Versión Original |

**Contenido**

[Introducción](about:blank) **4**

[Propósito](about:blank) 4

[Alcance](about:blank) 4

[Referencias](about:blank) 4

[Panorama](about:blank) 5

[PLAN](about:blank) **5**

[Actividades de cada Iteración](about:blank) 5

[Cronograma](about:blank) 7

[CASOS DE USO](about:blank) **15**

[RECURSOS](about:blank) **16**

[ARTEFACTOS](about:blank) **16**

[CRITERIOS DE EVALUACIÓN](about:blank) **16**

[De Tiempo](about:blank) 17

[De Entrega](about:blank) 17

1. **Introducción**
   1. **Propósito**

El Plan de Iteración pretende describir el plan detallado de la iteración #1 de la Fase de Elaboración el cual se encontrarán todas las actividades ordenadas que fueron establecidas por el grupo de trabajo del proyecto *“Aplicación para el seguimiento de Mercado Móvil”*, teniendo en cuenta las necesidades y requerimientos más importantes clasificados en la Fase de Inicio. Está orientado a establecer todas las actividades a realizar, teniendo en cuenta los recursos utilizados y los tiempos establecidos para el desarrollo de cada una de las mismas.

Esta iteración va a implementar los elementos principales para el reléase arquitectónico, basado en el desarrollo de los Casos de Uso primarios y de los demás diagramas que se desprenden de este.

* 1. **Alcance**

El Plan de Iteración describe el detalle de las actividades para abordar el proyecto *“Aplicación para el seguimiento de Mercado Móvil”*. Este documento está basado en los requerimientos más importantes y claves del negocio descrito en el documento de Visión, Plan de Desarrollo de Software, Análisis de los procesos del Negocio, Matriz de trazabilidad, entre otros.

Posteriormente, el avance del proyecto y el cumplimiento de cada una de las actividades ocasionarán el ajuste de todos los documentos, produciendo nuevas versiones actualizadas.

* 1. **Referencias**
* EDT y su diccionario
* Cronograma.
* Matriz de Trazabilidad.
* SRS – Requerimientos funcionales
* Matriz de Riesgos (clasificar los más importantes orientado a la arquitectura).
* SAD – Arquitectura candidata.
* Estándar de programación.
  1. **Panorama**

El Plan de Iteración contiene la siguiente información:

* Plan de Fase e Iteración: Provee una descripción en tiempo del desarrollo del proyecto por cada una de la fase e iteración de la metodología RUP.
* Recursos: Se detalla cada uno de los responsables del desarrollo de las tareas definidas en el cronograma por cada una las iteraciones planteadas en las fases de la metodología.
* Criterios de Evaluación: Se definen los criterios de evaluación desde la perspectiva del tiempo y la perspectiva de los entregables.

1. **PLAN**

Este plan tendrá de forma general el siguiente lineamiento dentro de las actividades de la elaboración:

1. Iteración #1
   1. Implementar desde los Casos de Uso primarios los diagramas de UML para formar la línea de Base de la Arquitectura en base al modelo de Vista 4+1.
   2. Diseñar los prototipos en lenguaje de Desarrollo de software debiendo cumplir con los requisitos SRS y SAD.

El resultado de este ciclo será la versión 1.0 del Sistema Planificador de Menú, la cual estará operativa siempre y cuando se cumplan los requerimientos de infraestructura estipulados. La duración de la iteración #1 es aproximadamente 1 semana.

* 1. **Actividades de cada Iteración**

Por cada iteración se realizará los flujos principales y de soporte según RUP, debiendo realizar las siguientes actividades para el logro de esta Fase de Elaboración:

Requerimientos:

* Encontrar Casos de Uso y Actores
* Desarrollar prototipos de las interfaces de usuarios
* Determinar la prioridad de los Casos de Uso
* Detallar cada Caso de Uso
* Estructurar el modelo de Casos de Uso.

Analizar

* Analizar la arquitectura candidata
* Analizar cada Caso de Uso, ver las clases y roles con que participa cada una.
* Definir el modelo de análisis que permita apreciar los recursos compartidos por varios Casos de Uso.
* Analizar cada clase.
* Identificar clases y organizarlas en paquetes de diseño.

Diseñar

* Esbozar el diseño de la arquitectura:
* Identificar la arquitectura en capas
* Identifica los subsistemas y sus interfaces
* Identifica las clases de diseño significativas para la arquitectura

Implementar

* Implementación de la arquitectura
* Implementación de las clases que forman parte de la arquitectura
* Integrar el sistema desarrollado

Pruebas

* Planificar las pruebas
* Diseñar las pruebas
* Realizar pruebas del sistema

La siguiente tabla ilustra las actividades de alto nivel que se realizarán en el desarrollo de la presente iteración.

|  |  |
| --- | --- |
| **Actividad** | **Descripción** |
| Análisis y Diseño | Esta actividad comprende realizar un estudio sobre los Casos de Uso primarios que se implementaron, debiendo especificarse con más detalle, así como el entendimiento de los Casos de Uso, para realizar el diseño correspondiente de la línea de base de la arquitectura.  Desarrollar los diagramas de UML y organizarlos dentro de la estructura del modelo de vistas 4+1. |
| Implementación | Realizar las tareas de construcción de los Casos de Uso siguiendo como orden planeado:   1. Codificación de los prototipos en lenguaje de programación. |
| Pruebas | Esta actividad enmarca dos grandes etapas:   1. Diseño de pruebas: Diseño de Casos de Prueba para técnicas de prueba unitaria o de integración. 2. Ejecución de pruebas: donde se ejecutan las pruebas de acuerdo a los Casos de Prueba diseñados, comparando el resultado esperado con el resultado de ejecución, para determinar si existen fallas.   Las pruebas de la iteración #1 no incluye ejecución de pruebas funcionales. Estas sólo aplican para la iteración #2 que enmarcan la finalización del ciclo. |
| Release | Indica la liberación del release de cada iteración. |

* 1. **Cronograma**

Para ver el cronograma detallado de la iteración, consultar el siguiente cuadro:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **EDT** | **Nombre de la Tarea** | **Comienzo** | **Fin** | **Responsables** |
| **1** | **Sistema Planificador de Menú Fasttasty** | **24/09/2019** | **5/12/2019** |  |
| **2** | **Fase Elaboración** | **01/11/2019** | **15/11/2019** |  |
| **3** | **Iteración C1** | **01/11/2019** | **05/11/2019** |  |
| **4** | **Requerimientos** | **01/11/2019** | **05/11/2019** |  |
| 5 | Gestionar recetas | 01/11/2019 | 01/11/2019 | Angela Balaguer |
| **6** | **Análisis y Diseño** | **01/11/2019** | **04/11/2019** |  |
| 7 | Diagrama de Caso de Uso | 01/11/2019 | 01/11/2019 | Jose Condori |
| 8 | Diagrama de Actividades | 01/11/2019 | 01/11/2019 | Leydi Huallpa |
| 9 | Elaboración del MER | 01/11/2019 | 01/11/2019 | Mireya Pilco |
| 10 | Elaboración de la Base de datos | 01/11/2019 | 01/11/2019 | Fiorella Salamanca |
| 11 | Prototipos del sistema | 01/11/2019 | 04/11/2019 | Fiorella Salamanca |
| **12** | **Implementación** | **01/11/2019** | **05/11/2019** |  |
| **13** | **Desarrollo de Requerimientos Altos** | **01/11/2019** | **05/11/2019** |  |
| 14 | Módulo Gestionar Recetas | 01/11/2019 | 05/11/2019 | Eduardo Ayca |
| **15** | **Pruebas** | **01/11/2019** | **04/11/2019** |  |
| 16 | Revisión de Matriz de Trazabilidad | 01/11/2019 | 04/11/2019 | Angela Balaguer |
| 17 | Revisión de Gestión de Riesgos | 01/11/2019 | 04/11/2019 | Jose Condori |
| 18 | Acta de Conformidad de Iteración | 01/11/2019 | 04/11/2019 | Mireya Pilco |

1. **CASOS DE USO**

Los casos de uso que se implementarán dentro del desarrollo de esta iteración son los siguientes:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° | **REQUERIMIENTOS** | **Módulo** | **Caso de Uso** |
| 1 | RF002 Gestionar Receta | Intervención | CU 001 - Gestionar Recetas |

Es importante tener en cuenta que en la actividad de análisis y diseño que se realiza en la fase, puede haber ajustes al modelo de Casos de Uso, incluyendo Casos de Uso nuevos o combinando otros, pero resaltando que esto no genera aumento o disminución en el alcance definido. Si la razón de incluir un Caso de Uso no contemplado es por funcionalidad nueva requerida o se necesita modificar funcionalmente un Caso de Uso establecido, se debe hacer a través del proceso de control de cambios donde se realizará la estimación del esfuerzo y el impacto en tiempo y costo, para así determinar la decisión que apoye a la viabilidad del proyecto.

1. **RECURSOS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Responsables-Rol** | **Responsabilidad** |
| Jefe de Proyecto  Srta. Mireya Flavia Pilco Quispe | El jefe de proyecto asigna los recursos, gestiona las prioridades, coordina las interacciones con los clientes y usuarios, y mantiene al equipo del proyecto enfocado en los objetivos. El jefe de proyecto también establece un conjunto de prácticas que aseguran la integridad y calidad de los artefactos del proyecto. Además, el jefe de proyecto se encargará de supervisar el establecimiento de la arquitectura del sistema. Gestión de riesgos. Planificación y control del proyecto. |
| Analista de Sistemas  Srta. Angela Balaguer Valles  Srta. Leydi Huallpa Castro | Captura, especificación y validación de requisitos, interactuando con el cliente y los usuarios mediante entrevistas. Elaboración del Modelo de Análisis y Diseño. Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales y el modelo de datos. |
| Programador  Sr. Eduardo Ayca | Construcción de prototipos. Colaboración en la elaboración de las pruebas funcionales, modelo de datos y en las validaciones con el usuario |
| Ingeniero de Software  Srta. Fiorella Salamanca Contreras  Sr. José Luis Condori | Gestión de requisitos, gestión de configuración y cambios, elaboración del modelo de datos, preparación de las pruebas funcionales, elaboración de la documentación. Elaborar modelos de implementación y despliegue |

1. **ARTEFACTOS**
2. Modelo de Casos de Uso (actualizado)
3. Documento de la Arquitectura del Software (SAD)
4. Prototipo de la arquitectura
5. Gestión de control de cambios
6. Gestión de los riesgos (actualizado)
7. Código fuente de las interfaces aplicando el estándar de programación.
8. **CRITERIOS DE EVALUACIÓN**
   1. **De Tiempo**

Cumplimiento de los tiempos propuestos en el cronograma.

* 1. **De Entrega**

Cumplimiento de los entregables con excelente calidad por cada fase.

Al finalizar la Fase de Elaboración se debe cumplir con los siguientes criterios de evaluación:

* La visión del producto es estable.
* Entendimiento de Requerimientos (modelo casos de uso completo >= 80% y especificaciones complementarias completas).
* Arquitectura básica estable.
* Principales riesgos técnicos controlados.
* Plan de desarrollo de software para construcción.
* Acuerdo con los “accionistas” sobre que el plan y arquitectura permitirá cumplir con la visión del proyecto.
* Costos reales versus costos planificados.